



Göteborgs Schackförbunds

TÄVLINGSBESTÄMMELSER

***Antagna Göteborgs Schackförbunds Årsmöte
20050926***

Gäller från och med 20051101

Tävlingsbestämmelser

§ 1 Giltighet/omfattning

1.1 Göteborgs Schackförbunds tävlingsbestämmelser gäller för de tävlingar som arrangeras i förbundets regi.

1.2 Giltighetstid:

Dessa bestämmelser gäller från 20050602 tills vidare.

1.3 Samband med andra bestämmelser

1.3.1 Göteborgs Schackförbunds tävlingsbestämmelser är underordnade förbundets stadgar.

§1.4 Ändringar

1.4.1 Ändringar av dessa bestämmelser beslutas på samma sätt som stadgeändringar. Dock räcker enkel majoritet på representantskapet.

1.4.2 Ändringar av dessa bestämmelser eller giltighetstid skall noteras i ett appendix till dessa bestämmelser, en "ändringslogg"

§2 Förbundets speldagar

Förbundets speldagar är måndagar och torsdagar från klockan

18:00 – 23:00, samt lördagar och söndagar klockan 10:00 i av GSF anvisad lokal.

§3 Individuella tävlingar i GSF:s regi

3.1 Individuella distriktsmästerskap som skall utlysas

- 3.1.1 Individuella DM(partier med dragserie)
- 3.1.2 Individuella DM i snabbschack
- 3.1.3 Individuella DM i blixtschack
- 3.1.4 Individuella DM för veteraner
- 3.1.5 Individuella DM för juniorer
- 3.1.6 Individuella DM för kadetter
- 3.1.7 Individuella DM för knattar

3.2 Individuella distriktstävlingar om kan utlysas av TK och UK

- 3.2.1 Individuella DM i entimmespartier
- 3.2.2 Individuella DM för damer
- 3.2.3 Individuella DM för flickor
- 3.2.4 Individuella DM för juniorer i snabbschack

- 3.2.5 Individuella DM för juniorer i blixtschack
- 3.2.6 Individuella DM iför kadetter i snabbschack
- 3.2.7 Individuella DM för kadetter i blixtschack
- 3.2.8 Annan DM-tävling som beslutats av distriktsstyrelsen

3.3 individuell tävling kan utlysas efter beslut av GSF:s styrelse eller TK

3.4 Inställd individuell tävling

- 3.4.1 Utlyst tävling kan ställas in om färre än åtta spelare anmäler sig.
- 3.4.2 GSF:s styrelse kan besluta om att ställa in tävling om särskilda skäl föreligger.

§4 Lagtävlingar i GSF:s regi

4.1 Distriktsmästerskap som skall utlysas

- 4.1.1 Lag-DM(långpartier)
- 4.1.2 Lag.DM i snabbschack
- 4.1.3 Lag-DM i blixtschack
- 4.1.4 DM för skollag

4.2 Lagtävlingar med DM-status som kan utlysas

- 4.2.1 DM för kooperationslag
- 4.2.2 Annan DM-tävling som distriktsstyrelsen beslutat om

- 4.3 Andra lag-tävlingar
- 4.3.1 Distriktsserien: Lagtävling för kvalificering till allsvenska serien.

4.3.2 Annan tävling kan bestutas avGSF:s styrelse
eller TK

4.4 Inställd lagtävling

- 4.4.1 Utlyst tävling kan inställas om färre än fyra lag anmäler sig.
- 4.4.2 GSF:s styrelse kan besluta ställa in lagtävling om särskilda skäl föreligger.

§5 Bestämmelser för individuella tävlingar

5.1 Särskiljningsbestämmelser

- 5.1.1 Om det gäller distriktsmästartiteln:särspel över det antal partier som tävlingsledningen bestämmer
- 5.1.2 För övriga placeringar: se SSF:s regler,eller i andra hand FIDE:s om ej TK beslutar annat.

§6 Individuella DM

6.1 Spelformer

- 6.1.1 Dragserien bestäms av tävlingskommittén. Dock skall den vara ratinggrundande
- 6.1.2 Bergers system i grupper om 8-12 spelare vid lämpligt antal deltagare, annars schweitzer

6.2 Klassindelning

- 6.2.1 Spelare i Göteborgs distrikt delas in i följande klasser
- 6.2.1.1 Mästarklass
- 6.2.1.2 Klass I
- 6.2.1.3 Klass II
- 6.2.1.4 Klass III
- 6.2.2 Mästarklassen indelas i:
- 6.2.2.1 Mästarklass A "DM-gruppen"
- 6.2.2.2 Mästarklass B
- 6.2.3 Spelare som deltagar 1:a gången eller är till distriktet inflyttad spelare inplaceras i den klass som TK bestämmer.
- 6.2.4 Regerande klubbmästare i förening ansluten till GSF har rätt att starta i klass I om han/hon skulle tillhöra lägre klass.
- 6.2.5 Tävlingsledningen äger rätt att medge dispenser till närmas högre klass för att fylla ut eventuella dispenser.
- 6.2.6 Spelare som diskvalificeras flyttas ned en klass om inga speciella skäl föreligger.

6.2.7 Vid Schweitzer uppflyttas en spelare per påbörjat sjutal deltagare som fullföljer turneringen.

6.3 DM-gruppen

6.3.1 Berättigade att delta:

6.3.1 De tre högst placerade från föregående års

DM-Grupp

6.3.1.2 De två efter sarspel bästa gruppsegrarna från föregående års Mästare B grupper.

6.3.1.3 Övriga i turordning enligt ratingtal
Segraren i det senaste färdigspelade junior-DM är kvalificerad till mästartklass B, utöver detta räknas dennes ratingtal upp 200 poäng vid uttagningen till Mästarklass A enligt 5.3.1.3.

6.3.1.5 Segraren erhåller titeln distriktsmästare i schack + GSF:s plakett i guld.

6.4 Mästarklass B

6.4.1 Uppflyttningsbestämmelser enligt 5.3.1.2

6.4.2 Nedflyttningsbestämmelser: Spelare som tar mindre än 50% minus en halv poäng flyttas ned till klass I

6.4.3 Vid färre än åtta spelare i denna klass slås den ihop med Mästarklass A

6.4.4 Segrare tilldelas GSF:s plakett i guld.

6.5 Övriga klasser

6.5.1 Uppflyttning: gruppsegrare eller spelare som tar 75% flyttas upp en klass.

6.5.2 Nedflyttning: spelare som tar mindre än 50% minus ½ poäng flyttas ner en klass.

6.5.3 Gruppsegrare i klass I erhåller GSF:s plakett i silver.

6.5.4 Gruppsegrare i klass II erhåller GSF:s plakett i brons

6.5.5 Gruppsegrare i klass III erhåller GSF:s plakett i järn.

§7 Individuella DM i snabbschack

7.1 Antal deltagare: Maximalt i mån av utrymme

Betänketid: 20 minuter per spelare och parti.

7.3 Spelform: Berger eller Monrad enligt tävlingsledarens

beslut.

7.4 Protokollsplikt föreligger ej.

7.5 Segraren erhåller titeln Distriktsmästare i snabbschack och erhåller GSF:s plakett i guld.

§8 Individuella DM i blixtschack

8.1 Antal Deltagare: Maximalt i mån av utrymme.

8.2 Betänketid: 5 minuter per spelare och parti.

8.3 Spelform: Berger eller Schweitzer enligt tävlingsledarens beslut.

8.4 Segraren erhåller titeln distriktsmästare i blixtschack och erhåller GSF:s plakett i guld.

§9 *Individuella DM för veteraner*

- 9.1 Rätt att delta har spelare som fyller minst 65 år det år tävlingen startar
- 9.2 Betänketid: 2 timmar per spelare och parti
- 9.3 Spelform: Berger eller Schweitzer enligt tävlingsledarens beslut
- 9.4 Segraren erhåller titeln distriktsmästare för veteraner och erhåller GSF:s plakett i guld..
- 9.5 Distriktsmästaren äger rätt att spela i klass I i GSF:s klasssystem

§ 10 *Individuella DM för juniorer*

- 10.2 Betänketid: 40 drag på 2 timmar och därefter 30 minuter för resten.
- 10.3 Spelform.enligt UK:s beslut
- 10.4 Uppflyttningsbestämmelser: Segraren flyttas upp till klass Mästarklass B i GSF:s klasssystem(se även 5.3.1.4)
- 10.5 Prisbestämmelser: Segraren erhåller titeln Distriktsmästare i schack för juniorer, + GSF:s plakett i guld, i övrigt enligt UK:s beslut

§11 *Individuella DM för Kadetter*

- 11.1 Med kadett avses spelare som fyller högst 16 år det år tävlingen startas
- 11.2 Betänketid: 40 drag på 2 timmar och därefter 30 minuter för resten.

- 11.3 Spelform.enligt UK:s beslut
- 11.4 Uppflyttningsbestämmelser: Segraren flyttas upp en klass dock max Mästarklass B i GSF:s klasssystem(se även 5.3.1.4)
- 11.5 Prisbestämmelser: Segraren erhåller titeln Distriktsmästare i schack för kadetter, + GSF:s plakett i silver, i övrigt enligt UK:s beslut

§12 *DM för knattar*

- 12.1 Med knatte avses spelare som fyller högst 13 år det år tävlingen spelas
- 12.2 Tävlingen arrangeras enligt UK:s beslut
- 12.3 Segraren erhåller titeln distriktsmästare i schack för knattar och erhåller GSF:s plaketter i brons.

§13 Bestämmelser för lagtävlingar

13.1 Bestämmelsema för allsvenska serien gäller om ej annat sägs nedan. Instansema AK och SSF i allsvenska seriens bestämmelser ersätts här med TK respektive GSF.

13.1 Särskiljningsbestämmelser

13.2.1.1 Allsvenska seriens bestämmelser gäller.

13.2.1.2 Frirond i Schweitzerturning räknas som matchvinst med 75%.

§14 Lag-DM

14.1 Laguppställning

14.1.1 Matchema spelas över åtta bord.

14.2 Betänketid

14.2.1 Betänketid är 40 drag på 2 timmar; därefter 30 minuter för resten av partiet.

14.3 Spelform

14.3.1 Bergters system i grupper om sex lag eller färre

Fem ronder Schweitzer i grupp mer fler lag

14.4 Klassindelning

14.4.1 Vid fler än 10 lag delas lagen upp i flera klasser.

14.4.2 Högsta klassen benämns Klass I, därefter kommer klass II, klass III etc.

14.4.3 Varje klass utom eventuellt den lägsta, består av 6 lag.

14.4.4 Den lägsta klassen består av 5 – 14 lag.

14.5 Uppflyttningsbestämmelser

14.5.1 Segrande lag i annan klass än klass I flyttas upp en klass

14.5.2 Vid vakanser beslutar TK om annat lag flyttas upp eller om nytt lag skall placeras in.

14.5.3 En **förening** kan ha flera lag i högsta klassen.

14.6 Nedflyttningsbestämmelser

14.6.1 Sist placerade lag flyttas ned en klass.

14.6.2 Om antalet klasser behöver ändras från föregående år anpassas i lägsta klassen enligt TK:s beslut.

14.7 Prisbestämmelser

14.7.1 Segrande lag i högsta klassen erhåller titeln distriktsmästare i lagschack

14.7.2 Priser enligt TK:s beslut

§15 Lag-DM i snabbschack

15.1 Antal lag: Maximalt i mån av utrymme.
Tävlingsledningen avgör vilka lag som får delta om plats ej finns för samtliga lag:

15.2 Laguppställning

- 15.2.1 Matchema spelas över fem bord
- 15.2.2 Ratinglista behöver ej följas.
- 15.2.3 Andra detaljer angående laguppställning enligt TK:s beslut.
- 15.3 Spelform. Anpassas till antalet lag.
- 15.4 Betänketid: 20 minuter per spelare och parti
- 15.5 Prisbestämmelser
- 15.5.1 Segrande lag erhåller titeln distriktsmästare i snabbschack för lag.
- 15.5.2 Priser enligt TK:s beslut.

§16 Lag-DM i Blixtschack

16.1 Antal lag: Maximalt i mån av utrymme.
Tävlingsledningen avgör vilka lag som får delta om plats ej finns för samtliga lag:

16.2 Laguppställning

- 16.2.1 Matchema spelas över fem bord

- 16.2.2 Ratinglista behöver ej följas.
- 16.2.3 Andra detaljer angående laguppställning enligt TK:s beslut.
- 16.3 Spelform. Anpassas till antalet lag.
- 16.4 Betänketid: 5 minuter per spelare och parti
- 16.5 Prisbestämmelser
- 16.5.1 Segrande lag erhåller titeln distriktsmästare i blixtschack för lag.
- 16.5.2 Priser enligt TK:s beslut.

§17 Distriktsserien

- 17.1 Om ingenting annat sägs i dessa bestämmelser gäller i följande ordning Allsvenska kommitténs regler och bestämmelser (se 17.1) SSF:s regler
- 17.1.2 Distriktsserien fungerar som kvalificeringsserie till allsvenska seriesystemet och skall utlysas de år allsvenska serien spelas.
- 171..3 Matcher spelas över fem bord
- 171..4 Inga resebidrag utgår
- 171..5 Ändring av matchdatum skall godkännas av tävlingsledaren.
- 171..6 Startavgift för lag-WO bestäms av TK och betalas till GSF
- 171..7 Efteranmälningar (skriftligt) av spelare är tillåtet före rondstart.

17.2 Serieindelning,I

- 17.2.1 Lagen placeras i divisioner och grupper enligt följande:
- 17.2.2 Distriktsseriens serier numreras som fortsättning av allsvenska serien.
- 17.2.3 Antalet grupper i högsta divisionen bör vara samma som antalet platser att spela om i allsvenska serien.
- 17.2.4 Antalet lag per grupp bör vara samma som allsvenskan
- 17.2.5 Lagen placeras in med hänsyn till resultat från senaste seriespel.
- 17.2.6 Lag nedflyttade från allsvenska serien placeras in i högsta divisionen.
- 17.2.7 Vakanta platser fylls enligt TK:s beslut.

17.3 Uppflyttning och nedflyttning

- 17.3.1 Normalt gäller allsvenska seriens regler för upp och nedflyttning
- 17.3.2 Segrarna i högsta divisionen flyttas upp till allsvenska serien.
- 17.3.3 TK beslutar om vilka lag som skall få eventuella extraplatser i allsvenska serien baserat på placering och poäng.
- 17.3.4 Vid ändring av antal platser i, eller omläggning av allsvenska serien kan TK flytta om ett eller fleras lag utöver normala upp och nedflyttningsbestämmelser.

Förkortningar

GSF	Göteborgs Schackförbund
DM	Distriktsmästerskap
TK	Tävlingskommittén
UK	Ungdomskommittén
SSF	Sveriges Schackförbund
AK	Allsvenska kommittén
FIDE	Federation Internationale des Échecs (Världsschackförbundet)